

## **Nouveautés**

[LES JEUX D' ASSEMBLAGE](#)

[Page 2 à 3](#)

[LES JEUX D' EXERCICE](#)

[Page 4 à 5](#)

[LES JEUX MOTEURS](#)

[Page 6 à 7](#)

[LES JEUX DE REGLES](#)

[Page 8 à 9](#)

[LES JEUX SYMBOLIQUES](#)

[Page 10](#)

**NOUVEAUTÉ**

# LES JEUX D' ASSEMBLAGE

## 1er Encastrement Mer

A/426

Age : à partir de 12 mois



## Picks Kit

A/427

Age : à partir de 4 ans

*Jeu écolo qui développe habileté et créativité*



## Boîte à Formes Animaux

A/428

Age : à partir de 18 mois



## Bus Billy

A/429

Age: à partir de 12 mois



## Atelier Abaques

A/430

Age : à partir de 18 mois



## Ma 1ère Pyramide

A/431

Age : à partir de 10 mois



## Train Playmobil (1.2.3)

A/436

Age : à partir de 18 mois



## Petit ours brun Aimanté

A/435

Age : à partir de 18 mois



## Cristaux Colorés

A/437

Age : à partir de 3 ans

*A empiler selon son imagination ou en suivant un des 12 modèles fournis.*



## Puzzle PVC Sophie

A/440

Age 10 mois et +

*Ce puzzle de 6 pièces avec 6 animaux à encastrer développe motricité fine et imagination et peut être utilisé dans le bain.*



Tour Quattro

A/439

Age : à partir de 18  
mois



Circuit Super Blocks

A/438

Age: 18 mois et +



## LES JEUX D' EXERCICES

### Clicky Twister

E1/347

Age : à partir de 3 mois

*La conception de ce hochet permet de découvrir de nombreuses manipulations différentes qui entraînent divers cliquetis et sons.*



### Spinagain

E2/387 A et B

Age : à partir de 12 mois

*Cette tour développe la motricité fine, la sensorialité, et les compétences de séquençage tout en étant très ludique.*



### Voiture Rallye

E2/388

Age : à partir de 12 mois

*Favorise la coordination oeil/main grâce à sa télécommande très simple.*



### La Corde à Linge

E2/389

Age : 3 ans et +

*Ce jeu développe la motricité fine et le sens de l'observation.*



### Cubes Mousse

E1/346

Age : 3 mois et +



### Grue (1.2.3)

E2/384

Age : 2 ans et +



### Senso Balle

E2/385

Age: Dès 9 mois

*En déplaçant la balle d'un tube à l'autre, des effets sonores et lumineux se déclenchent.*



### Tape Tape Marmotte

E2/386

Age: Dès 12 mois



### Ouistiti

E2 382

Age: Dès 12 mois

*Ce petit singe interactif roule, danse et chante avec effets sonores et lumineux.*



### Globe Aventure

E2 397

Age: 2 ans et +

*Jeu magnétique qui développe la coordination oculo-motrice.*



### Laçage Chenille

E2/398

Age: 18 mois et +

*Un jeu pour les premiers enfilements qui développe la motricité fine, la création et l'observation.*



### Tapis Giminy

E1/350

Age: 0 à 6 mois

*18 Activités sensorielles : Mobile noir et blanc, Miroir, Anneau de dentition étoile, Jouet musical 3 mélodies, Hocht Renard, Livre en tissu ...*



### Piano Touches Magiques

E2 391

Age: 12 mois et +

*Avec un son de piano très réaliste, ce piano développe motricité et sensibilité musicale*



### Toupie Rainbow

E2 399

Age: 12 mois et +

*Ces toupies combinent mélodies, effets sonores et lumineux. Facile à manipuler elles sont accessibles aux tous petits.*



### Actiroller

E1 348

Age: à partir de 6 mois

*Ce rouleau d'activités dont une sonore, incite l'enfant à se déplacer.*



### Tourne Disques Fisher

E2/ 394

Age: 12 mois et +

*Remontez ce tourne disques vintage (années 70) pour écouter une version « boîte à musique » de dix célèbres mélodies.*



### Lot de 3 œufs sonores

E1/349

Age: à partir de 6 mois

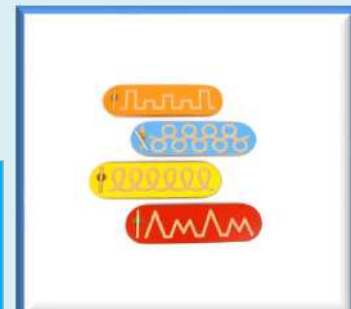


### Planches Pré écriture

E2/392

Age: 3 ans et +

*2 planches double face (4 tableaux d'écriture) pour s'entraîner à l'écriture selon les principes de la pédagogie Montessori.*



# LES JEUX MOTEURS

Porteur Maestro

M/378

Age : 10 mois et +



Senso Tapius Sensoriel

M/383

Age : à partir de 10 mois

Ces plaques sensorielles en plastique, présentées sous forme de parcours, permettent aux enfants de développer leurs fonctions sensorielles et motrices.



Combi Bus

M/368

Age : à partir de 10 mois

Dès 10 mois en voiture à pousser (harnais de sécurité) et à partir de 18 mois à 4 ans comme voiture à déplacer soi-même.



Porteur Moto de Course

M/382

Age : à partir de 2 ans



Audi R8

M/370

Age : à partir de 10 mois

Dès 10 mois en voiture à pousser (harnais de sécurité) et à partir de 18 mois à 4 ans comme voiture à déplacer soi-même.



Ballon Sauteur

M/372 A et B

Age : à partir de 2 ans



Parcours de jeux

M/367

Age : à partir de 18 mois

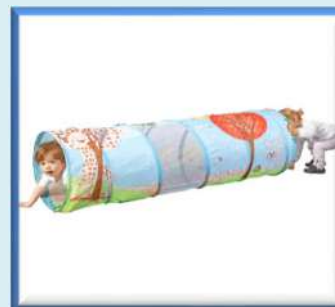
+ 250 Balles



Tunnel Sophie la Girafe

M/371

Age : à partir de 18 mois



Vélo Arctic 14 pouces

M/374

Age : à partir de 3 ans



Vélo 500 Robot 16 pouces

M/375

Age : à partir de 4 ans

Stabilisateurs en option



Patinette Bois

M/379

Age : à partir de 3 ans



Roller BB

M/380 - M/381

Age : à partir de 3 ans



Aire de jeu Lapin

M/377

Age : à partir de 6 mois



+ 45 Balles

Marelle de la Jungle

M/376

Age : 2 ans et +

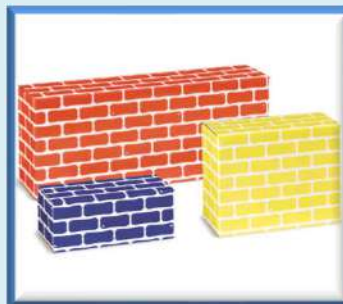


Marelle interactive permettant à l'enfant de faire des exercices moteurs

Briques Edu Blocks

M/384

Age : à partir de 12 mois



Briques en carton pour construire mais aussi pour créer des parcours (supportent jusqu'à 50Kg)

Lot de 4 balles Picots

M/364

Age : à partir de 6 mois



Lot de 5 balles

M/385

Age : à partir de 6 mois



## LES JEUX DE REGLES

**Turbino**

R/390

Age : à partir de 3 ans



*Gagne l'animal convoité en faisant arrêter l'hélice sur la bonne case grâce à ton souffle.*

**Toutim**

R/ 391

Age : à partir de 3 ans



*Jeu de défausse qui sollicite le langage et la communication.*

**Enigmes à Table**

R/392

Age : à partir de 3 ans



*Jeu de devinettes . A l'aide d'indices retrouve la réponse cachée derrière la carte.*

**Concept Kids Animaux**

R/380

Age : à partir de 4 ans



*Retrouve un animal selon les indices donnés.*

**Grabolo**

R/381

Age : à partir de 3 ans



*Retrouve le + vite possible l'image qui correspond aux caractéristiques indiquées par les dés.*

**Escargot Go!**

R/382

Age : à partir de 4 ans



*Fait avancer ton escargot selon l'indication donnée par le dé et gagne la course.*

**Hungry Monster**

R/383

Age : à partir de 3 ans



*Prépare une pizza avant que le monstre ne mange tous les ingrédients.*

**Little Association**

R/384

Age : à partir de 2 ans



*Retrouve à quel univers appartient la carte retournée et place y vite l'animal qui y vit.*

**Vite Vite Pingouins**

R/385

Age : à partir de 2 ans



*Aide la maman pingouin et son petit à traverser la rivière pour manger les poissons.*

**Mémo friends**

R/386

Age : à partir de 3 ans



*Reproduit l'image donnée en 3D avant ton adversaire.*

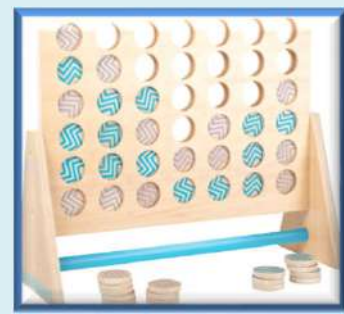


Age: 3 ans et +

*Afin de fabriquer leur miel, les abeilles butinent toutes sortes de fleurs. Pour les aider, l'enfant doit retrouver les nectars qui rendront leur production délicieuse.*



Age: 3 ans et +



# LES JEUX SYMBOLIQUES

Avion Sonore et Lumineux S/446

Age : à partir de 2 ans

*De nombreux effets sonores pour ce petit avions.*



Centre Petits bolides S/447

Age : à partir de 12 mois



Camion Poubelle S/448

Age : à partir de 3 ans

*De nombreux effets sonores et lumineux*



Service Auto Parking S/443

Age : à partir de 12 mois



Ferme mes 1er Amis TOLO S/444

Age : à partir de 18 mois



Voiture de Police WOW S/445

Age : à partir de 18 mois



Ferme Sonore Little People S/449

Age : A partir de 12 mois



Château Black Castle S/ 450

Age : à partir de 3 ans



Maison Pop Up Ludi S453 et S/454

Age A partir de 12 mois

**+ 1 Lot de Balles**  
*Cette grande maison peut être installée à l'intérieur ou à l'extérieur.*



Premiers amis de l'Espace S/452

Age : à partir de 18 mois

