

Nouveautés

[LES JEUX D' ASSEMBLAGE](#)

[Page 2 à 3](#)

[LES JEUX D' EXERCICE](#)

[Page 4](#)

[LES JEUX MOTEURS](#)

[Page 5](#)

[LES JEUX DE REGLES](#)

[Page 6 à 7](#)

[LES JEUX SYMBOLIQUES](#)

[Page 8 0 9](#)

NOUVEAUTÉ

LES JEUX D' ASSEMBLAGE

Puzzle Découverte la Ferme A/441

A/441

Age : 3 ans et plus

Un puzzle de 30 pièces avec 40 cartes questions qui développent observation et langage.



Puzzle Chez le Medecin A/443

A/443

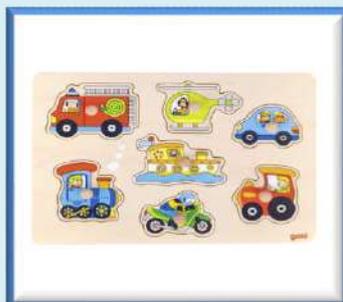
Age : 18 mois et +



Puzzle Les Transports A/444

A/444

Age : à partir de 18 mois



Puzzle Les Pompiers A/445

A/445

Age : à partir de 18 mois



Puzzle Les Véhicules A/446

A/446

Age : à partir de 18 mois



Trieur de Formes A/449

A/449

Age : à partir de 10 mois

Permet de développer la dextérité de l'enfant en l'invitant à encastrer les bonnes formes à l'intérieur de la boîte



Maison Cotoons A/448

A/448

Age : à partir de 18 mois

L'insertion des formes déclenche un effet musical..



Mr Patate Safari Géant A/447

A/447

Age : à partir de 3 ans

Grâce à ces figurines "Patate", les tout-petits développent leur motricité fine tout en



Mes 1ers Pas Lego Duplo A/442

A/442

Age : à partir de 18 mois

Briques Duplo idéales pour les premières constructions. Développe motricité fine et imagination.



Circuit Routier Puzzle S/459

S/459

Age : à partir de 3 ans

Un grand circuit routier à construire + 1 lot de 3 voitures.



Ferme Musicale MB

A/450

Age : 12 mois et plus

Une ferme musicale à construire avec 10 chansons et sons. Associez correctement les couleurs pour entendre la musique et les cris des animaux de la ferme !



Puzzle "Repas"

A/451

Age : 18 mois et +

Un puzzle de 8 pièces sur le thème de l'alimentation. Idéal pour les premières expériences d'encastrement.



Puzzle music oiseaux

A/452

Age : à partir de 18 mois

Ce puzzle sonore permet de reconnaître les différents sons des instruments en posant la pièce de puzzle à la bonne place.



LES JEUX D' EXERCICES

Piano d'éveil

E1/356

Age: 3 mois et +

A l'horizontal ou à la verticale (grâce à ses attaches), ce piano permet la découverte de divers sons et musiques avec les mains ou les pieds.



Smartmax Les Expressions

E1/357

Age: 12 mois et +

Ces pièces surdimensionnées permettent à l'enfant de découvrir la magie du magnétisme.



Blocs Activités Sensorielles

E1/358

Age: A partir de 6 mois

Ces blocs souples initient les enfants à l'univers fascinant de la construction et le familiarisent aux formes et couleurs, tout en



Mini Babyfoot

E2/400

Age: 4 ans et +

Mini Babyfoot de table, ce jeu développe la coordination motrice et initie les enfants au domaine du football.



Pop et Roule

E2/401

Age: A partir de 6 mois

Ces animaux vacillants transformables en véhicules roulant permettent la découverte de la relation de cause à effet et incitent au déplacements.

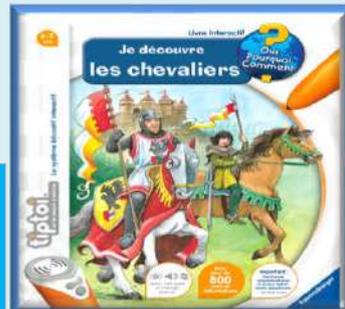


Livre interactif Les Chevaliers

E2/403

Age: à partir de 4 ans

Ce livre propose sons, informations, histoires et chansons pour vivre une expérience plus vraie que nature dans le monde des

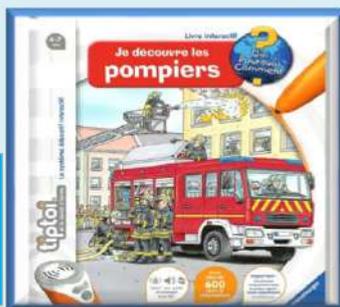


Livre interactif les Pompiers

E2/402

Age: à partir de 4 ans

Ce livre propose sons, informations, histoires et chansons pour vivre une expérience plus vraie que nature auprès des



Smart Cubes

E2/ 405

Age: 2 ans et plus

Grâce à son stylet, ce jeu interactif invite à jouer avec les couleurs et les chiffres.



Piano Rock and Roll

E2/404

Age: 4 ans et +

Piano flexible et portable pour les musiciens en herbe avec des partitions en code couleurs.



LES JEUX MOTEURS

Tricycle Zooky

M/387

Age : à partir de 2 ans



Porteur Kawasaki

M/388

Age : à partir de 3 ou 4 ans



Grande moto hauteur de selle: 46cm.

Porteur Pat Patrouille

M/389

Age : à partir de 18 mois



Porteur avec effets sonores et lumineux.
Hauteur de l'assise : 23 cm

LES JEUX DE REGLES

Coco des îles

R/393

Age : à partir de 3 ans



Habille ton oiseau le plus vite possible pour gagner la partie.

Au Chantier

R/394

Age : à partir de 3 ans



Le chef de chantier a besoin d'aide pour construire sa maison. Les joueurs doivent transporter avec le camion les bonnes plaquettes.

Bonjour Robert!

R/395

Age : à partir de 3 ans



Jeu d'observation et de réflexe très amusant.

Bonjour Simone!

R/396

Age : à partir de 3 ans



Jeu d'observation et de réflexe très amusant.

Cache Cache à la Ferme

R/397

Age : à partir de 3 ans



Les joueurs doivent chercher dans la meule de foin, au milieu des arbres ou dans les étables pour retrouver un maximum d'animaux.

Jolie Fleurette

R/398

Age : à partir de 3 ans



Qui pourra aider fleurette à ramasser le plus possible de fleurs. Un jeu de dé tout en couleurs.

Coucou Hibou Coucou

R/399

Age : à partir de 3 ans



Jeu de cartes coopératif qui invite les joueurs à aider les hiboux à retourner au nid avant le lever du soleil.

Saute Nuages

R/401

Age : à partir de 2 ans

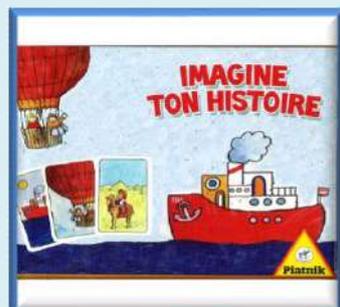


Jeu coopératif où il faudra construire un pont arc en ciel pour aider le chat.

Imagine ton Histoire

R/400

Age : à partir de 4 ans



Un excellent jeu de langage sur le thème des vacances pour improviser

Mollo l'Escargot

R/402

Age : à partir de 4 ans



Pour gagner, enseignez à votre escargot à être le plus lent et à rester le plus longtemps possible dans le potager.

Le Monstre des Couleurs

R/403

Age: 4 ans et +

Un jeu coopératif autour des émotions. Inspiré du best-seller "La couleur des émotions" d'Anna Llenas ce jeu permettra aux plus jeunes d'exprimer leurs émotions et de les structurer.



Safari Roulette

R/404

Age: 3 ans et +

Un jeu de loto revisité avec une magnifique roulette!



Le Cochon qui Rit

R/405

Age : 4 ans et +

Lance les dés et récupère les attributs pour compléter ton cochon.



LES JEUX SYMBOLIQUES

Tractopelle de Chantier S/458

Age : 3 ans et +

*Grand tractopelle
40 cm de longueur*



Bus Sylvanian S/ 457

Age : 3 ans et +

*Un monospace pour
pouvoir emmener toutes
ses familles Sylvanian en
vacances.*



Circuit Routier Puzzle S/459

Age : à partir de 3
ans

*Un grand circuit routier à
construire + 1 lot de 3
voitures.*



Circuit My First Mini S/460

Age : à partir de 3
ans

*Découverte de
l'utilisation des
télécommandes, tout en
faisant travailler la
concentration pour être
le première à franchir la
ligne d'arrivée ! 2,4*



Malette 1er Vétérinaire S/461

Age : à partir de
18 mois

*Une malette à
transporter avec son
petit chien à soigner.*



Malette Outils Technico S/462

Age : à partir de 3
ans

*Cette perceuse, qui
fonctionne avec des piles,
et ses outils pour visser,
déviser fera le bonheur
des petits bricoleurs.*



Maison Playmobil 1.2.3 S/ 463

Age : à partir de
18 mois

*Avec sa sonnette et ses
effets sonores, cette
maison développe la
motricité fine,
l'imaginaire et le
langage.*



Hélicoptère Police S/470

Age : à partir de
18 mois



Bidistation S/466

Age : à partir de 2
ans

*Une station pleine de
surprises! Les
personnages Bidibules,
faciles à manipuler,
entraîneront les enfants
dans de nombreuses*



Camion Benne Découvertes S/468

Age : 2 ans et +

*Il reconnaît les blocs que
l'on insère sur le siège
passager, il aide à
l'apprentissage des
formes, des couleurs et
d'un vocabulaire
spécifique.*



Age : 3 ans et +

Ce grand camion se transforme en caserne. Les personnages sont reconnus et se mettent à parler.

